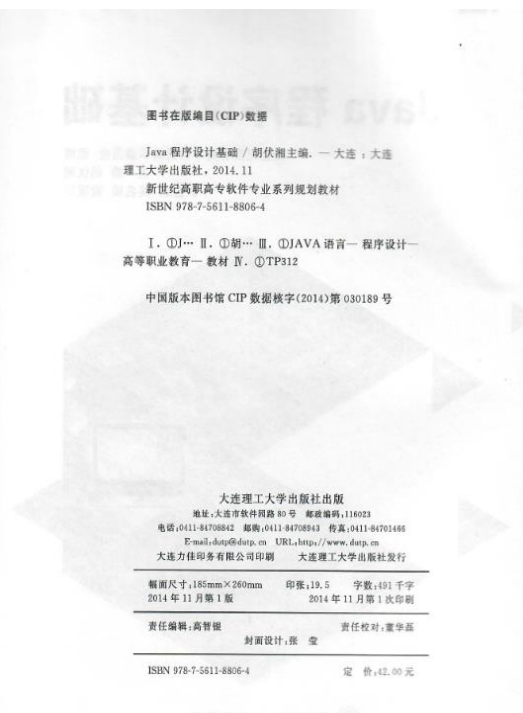
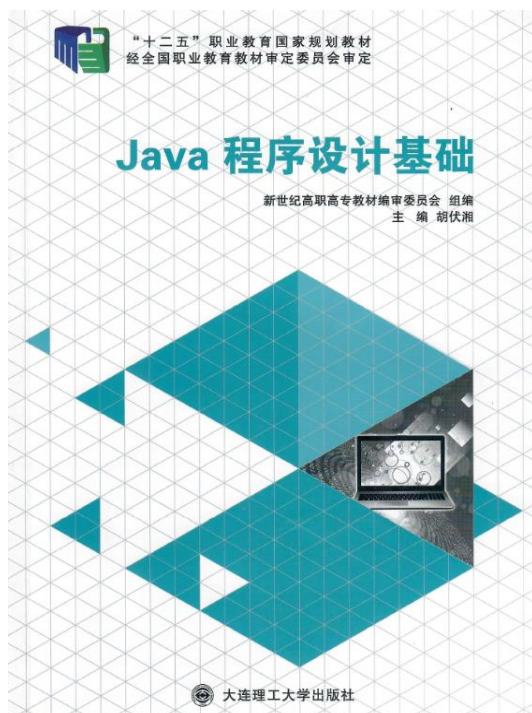


3-4-4: “十二五”国家规划教材《Java 程序设计基础》，大连理工大学出版社，2014.11



目 录	
模块 1 课程准备	
第 1 章 初识 Java	3
1.1 Java 语言的发展历史	3
1.1.1 Java 的三种版本	4
1.1.2 Java 的应用	4
1.2 Java 语言的特点	4
1.2.1 Java 语言的技术特点	4
1.2.2 Java 虚拟机(JVM)	6
练习题	7
第 2 章 搭建开发环境	8
2.1 软件的安装与配置	8
2.1.1 安装和设置 JDK	8
2.1.2 Eclipse 简介	8
2.2 体验第一个 Java 程序	9
2.2.1 应用程序(Application)	10
2.2.2 应用程序的运行	10
2.2.3 小程序(Applet)	12
2.2.4 小程序的运行	12
练习题	13
第 3 章 建立面向对象的编程思想	14
3.1 面向对象的思想	14
3.1.1 面向对象思想的基本概念	14
3.1.2 面向对象思想的基本特征	15
3.1.3 面向对象思想的基本要素	16
3.2 面向对象的编程方法	16
3.2.1 面向对象编程的基本步骤	16
3.2.2 主要概念解析	17
3.2.3 类的实现	18
练习题	20
项目训练一 分析“银行 ATM 自动取款系统”	21
模块 2 初级面向对象编程	
第 4 章 创建类	27
4.1 类的定义	27

技能训练 4 创建对象	73
练习题	78
第 7 章 使用程序包	79
7.1 Java 系统包	79
7.1.1 Java 类库结构	79
7.1.2 包的引用	81
7.2 建立自己的包	82
7.2.1 包的声明	82
7.2.2 包的应用	83
7.3 字符串的处理	85
7.3.1 字符串的生成	85
7.3.2 字符串的访问	86
7.3.3 String 类的常用方法	86
7.4 JDK 帮助系统	87
7.4.1 JDK 帮助文档介绍	87
7.4.2 JDK 帮助文档应用举例	89
技能训练 5 使用程序包	91
练习题	95
项目训练二 实现“银行 ATM 自动取款系统”的类及包	96
模块 3 高级面向对象编程	
第 8 章 实现继承	111
8.1 定义继承	111
8.1.1 继承的概念	111
8.1.2 继承的定义方法	111
8.2 子类对父类的访问	112
8.2.1 调用父类中特定的构造方法	112
8.2.2 在子类中访问父类的成员	113
8.3 抽象类	114
8.3.1 抽象类的概念	114
8.3.2 定义抽象类	115
技能训练 6 实现继承	116
练习题	122
第 9 章 实现接口	123
9.1 定义接口	123
9.2 接口的实现方法	124
技能训练 7 实现接口	125
练习题	129
第 10 章 实现多态	130
10.1 创建多态的条件	130